**2010**

**LAURA ARIAS PRADA**

**NESTOR DIAZGRANADOS**

**ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA**

**WILLIAM JIMÉNEZ**

**GERMÁN MORALES**

**DAVID SUAREZ**

06/04/2010

06/04/2010

****

DOCUMENTACIÓN REQUERIMIENTOS

HISTORIAL DE CAMBIOS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Sección del documento modificada | Descripción de cambios (corta) | Responsable (S) |
| 0.0 | Marzo 16/2010 | Creación del documento para la documentación de los requerimientos y avance documentación requerimientos 20-25 | Creación del borrador del documento correspondiente a la documentación de los requerimientos y avance de los requerimientos del 20-25 | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA |
| 0.1 | Marzo 17/2010 | Documentación Requerimientos del 26 al 31 | Cambio de la plantilla en la explicación y en las documentación de los requerimientos del 20 al 25 Avance documentación requerimientos del 26 al 31 | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA |
| 0.2.0 | Marzo 18/2010 | Documentación requerimientos E6-E12 | Especificación plantilla | Laura Arias, Director de proyectos |
| 0.3.0 | Marzo 21/2010 Hora 12:21 am | Documentación requerimientos E13-E16, N35-N40 | Especificación plantilla para dichos requerimientos | Laura Arias, Director de proyectos |
| 0.4.0 | Marzo 22/2010 Hora: 2:00PM | E6-E16, N35-N40, N42 | Adaptación a la nueva plantilla, Eliminación, Modificación, Agregación de nuevos | Laura Arias, Director de proyectos |
| 0.5.0 |  |  |  | William Jiménez , Administrador de configuraciones y documentación |
| 0.6.0 | Marzo 22/2010 | JE1,N1 – N18 | Adaptacion de la nueva plantilla, agregación, eliminación y modificación de requerimientos | David Suarez, Director de Calidad |
| 0.7.0 | Marzo 22/2010 Hora: 8:30 pm | D1 – D4, SE1-SE6  CE18, CE19, CE20, CE21, CE22, CE23, CE25, CE26, CE27, CE28, P16, P7, P10, P17, P18, P11, P12, P13, P14 | Especificación de los requerimientos mencionados  Especificacion y adicion de los requerimientos mencionados al documento. | Laura Arias, Director de proyectos  William Jimenez, Administrador de configuraciones y documentación |
| 0.8.0 | Marzo 22/2010 Hora: 9:28 pm | N20 – N34 excepto el N33 que fue eliminado | Adición de los requerimientos mencionados al documento | Germán Morales (director de desarrollo) |
| 0.9.0 | Marzo 22/2010 | P1-P3 | Modificacion y adicion de requerimientos no funcionales (Portabilidad) | David Suarez, Director de Calidad |
| 1.0.0 | Marzo 23/2010 | P3- CE16 | Documentación requerimientos funcionales finales y verificaciones de la documentaciones anteriores | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA |
| 1.1.1 | Marzo 26/2010 Hora: 12:22 am | E6-E16, N35-N40, N42 | Modificación de los campos prioridad, alcance y costo | Laura Arias, Director de proyectos |
| 1.2.0 | Marzo 26/2010 | Requerimientos P15, CE29 | Documentación de los requerimientos | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA |
| 1.3.0 | Marzo 26/2010 | Requerimientos, T2-P2  Requerimientos  No funcionales  F1-F3 | Documentación de los requerimientos | Néstor Diazgranados |
| 1.4.0 | Marzo  26/2010 | Requerimientos  N20 – N34 | Documentacion de los requerimientos | Germán Morales  Director de desarrollo |
| 1.5.0 | Marzo 26/2010 | Requerimientos N1 – N19 | Documentacion de los requerimientos | David Suarez, Director de Calidad |
| 2.0.0 | Abril 10/2010 | Especificación de los métodos de V&V |  | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación |
| 2.1.0 | Abril 11/2010 | Correción métodos de V&V | Correción métodos de V&V requerimientos del 20 al 39 | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA |
| 2.3.0 | Abril 12/2010 | Requerimientos n1 – n20 | Adaptación de los métodos de Verificación y validación | David Suárez,  Director de calidad y manejo de riesgos. |
| 2.4.0 | Abril 12/2010 | Requerimientos T2 – P2  F1-F3 | Adaptación de los métodos de Verificación y validación | Néstor Diazgranados |
| 2.5.0 | **Abril 12/2010** | **Requerimientos N20 – N34** | **Adaptación de los métodos de Verificación y validación** | Germán Morales, Director de desarrollo |
| 2.6.0 | Abril 12/2010 | Requerimientos  CE18, CE19, CE20, CE21, CE22, CE23, CE25, CE26, CE27, CE28, P16, P7, P10, P17, P18, P11, P12, P13, P14 | Adaptación de los métodos de Verificación y validación | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación |

PLANTILLA PARA LA DOCUMENTACIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | Número | | **VERSIÓN** | en que versión va |
| **NOMBRE** | descripción del requerimiento | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Nuestras categorías | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, Mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, safety, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, proceso, dato, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (de acuerdo a las encuestas) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (de acuerdo a las encuestas) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nombre del Encargado | | |
| **APROBADO POR** | | Nombre de quien aprueba el requerimiento | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | Relación con otros requerimientos | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Análisis, Inspección, pruebas del sistema, pruebas de componentes | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho, no satisfecho, sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión, aceptado, rechazado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto, Medio, Bajo Riesgo de no hacerlo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial, Gestionado, Definido, Cuantitativamente Gestionado, optimizado | | |

PLANTILLA ADAPTADA DE: Springer, *Requirements Enginering,* 2ND EDITION

MÉTODOS DE VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **METODOS DE VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | | | | |
| **Metodo V&V** | **Especificación y Descripción** | | **Requerimientos asociados** | **Herramienta** |
| *Inspección* | Se basa en la diligenciación de listas de chequeo de los requerimientos por parte de los stakeholders. | | Funcionales y no funcionales | Listas de chequeo  (Construx) |
| *Modelado* | Representación en términos de diseño del componente(s) asociado(s). Debe concordar con la arquitectura y el diseño del sistema. | | Funcionales | Herramientas Case |
| *Simulación* | Ejecución de un modelo, dentro del ambiente propio del sistema. | | Funcionales y no funcionales | Junit |
| *Análisis de algoritmos* | Corrección de algoritmos según modelos matemáticos | | Funcionales y no funcionales | Teoremas y modelos matemáticos |
| *Pruebas (Testing)* | Funcionales | Aplicación de entradas orientadas a las funcionalidades del sistema con el fin de obtener salidas esperadas bajo condiciones controladas | Funcionales | IDE Eclipse, Junit. |
| Rendimiento | Aplicación de entradas orientadas al rendimiento (tiempos de respuesta, portabilidad, etc.) con el fin de obtener salidas de esperadas bajo condiciones controladas. | No Funcionales |
| Interfaz | Aplicación de entradas  orientadas a características  de interfaz (navegabilidad,  simplicidad, etc.) con el fin  de obtener salidas  esperadas bajo condiciones  controladas | Funcionales y no funcionales |
| *Demostración* | V&V vía experimentos en sistemas reales. Es menos cuantitativo que las pruebas. | | Funcionales y no funcionales | Sistemas expertos |

La anterior tabla describe los Métodos de Verificación y Validación que se emplearán para asegurar los atributos de calidad de los requerimientos. En la plantilla de especificación de requerimientos se dedica un campo para especificar el Metodo V&V en la sección de Verificación y Validación.

Referencias:

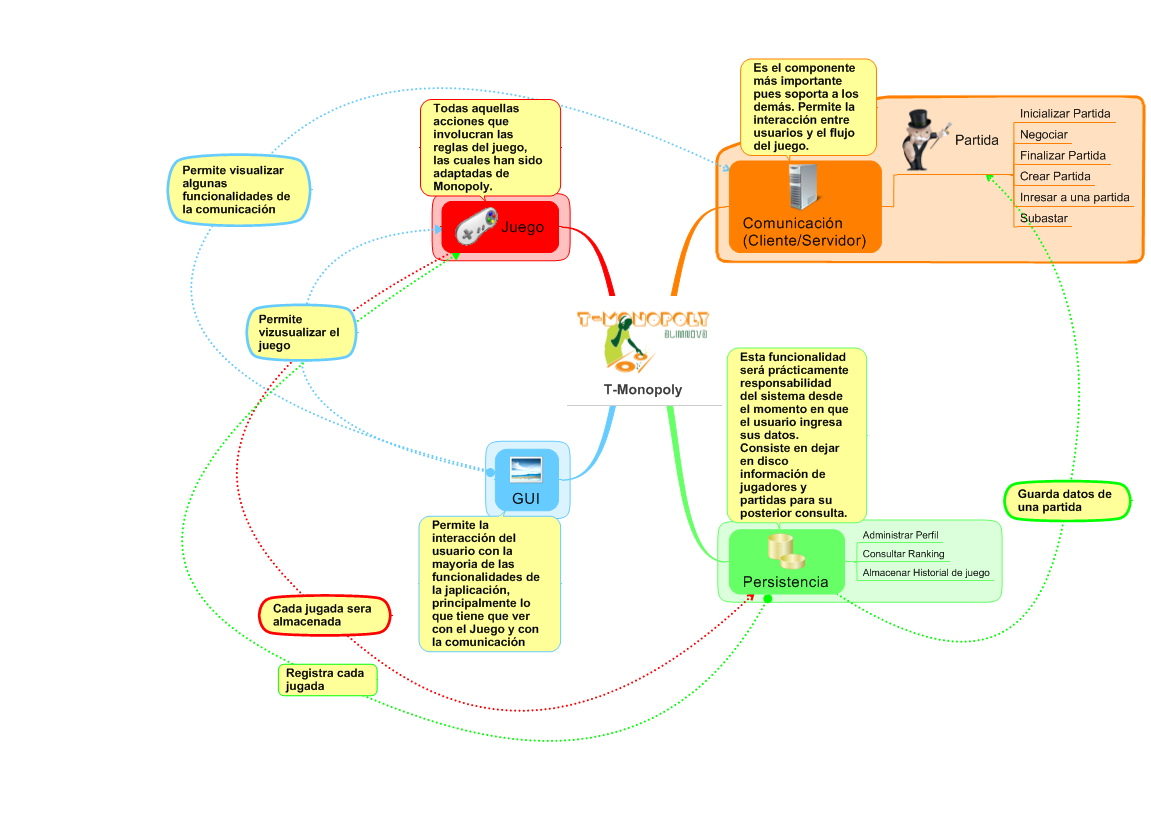
A. Terry Bahill, S. J. Henderson : “Requirements Development, Verification and Validation Exhibited Famous Failures”, Agosto 2004 Systems and Industrial Engineering, University of Arizona, Tucson, AZ 85721-0020, U.S. Military Academy, West Point, NY 10996; <http://www.sie.arizona.edu/sysengr/publishedPapers/famousFailures.pdf>

S. R, Rakitin, *Software Verification and Validation for Practicioners and Managers,* Artech House, 2001.

W. Perry, *Effective Methods for Software,* Wiley Publishing Inc, 2006.

E. Hull, K. Jackson y J. Dick, *Requirements Engineering,*Springer, 2005.

DISTRIBUCIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS CLASIFICADOS POR COMPONENTES



ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T2 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al banco colocar una base inicial, para comenzar una subasta | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad. | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso,dato | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T3,T4,T5 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | modelado, simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T3 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | Los turnos asignados en la subasta, deben ser los mismos asignados al inicio de la partida | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad, mano de obra | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T2,T4,T5 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Sospechoso | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Organización en la partida de juego | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T4 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a los jugadores retirarse de una subasta | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T2,T3,T5 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Ofrecer servicios completos (crear, modificar, eliminar) a los jugadores. | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T5 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a cada jugador pujar en una subasta | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T2,T3,T4 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | modelado, simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T6 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a cada jugador comprar propiedades, si la diferencia entre su dinero y el valor de la propiedad no es negativa | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio, producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T8,T10 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T18 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al banco iniciar una subasta, si la diferencia entre el dinero del jugador en turno y el valor de la propiedad es negativa. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T7 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a los jugadores hipotecar sus propiedades al banco | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto,Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Clave | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T8,T10 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T8 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a los jugadores intercambiar propiedades | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T6,T10 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | modelado, simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T10 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a un jugador ofrecer dinero a otro jugador por propiedades | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto,Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Clave | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T8,CE18 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T19 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a un jugador aceptar una intención de compra de una propiedad proveniente de otro jugador | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Clave | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permitir la negociación que es Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T20 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a un jugador rechazar una intención de compra de una propiedad proveniente de otro jugador | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad. | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permitir la negociación que es Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T11 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe descontar de un jugador el valor del cover de una propiedad que ya tenga dueño, si este cae en dicha propiedad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T14,CE18 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | modelado, simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T12 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a los jugadores comprar cervezas si es mayor de edad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T6,T14,P08,P10,CE18 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | modelado, simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T13 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a los jugadores vender sus cervezas al banco a mitad de precio | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T7,P8 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | modelado, simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T14 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitirle a un jugador comprar máximo 4 cervezas por propiedad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T12,P08,P11 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T15 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a los jugadores comprar 1 whisky si ha completado 4 cervezas en una misma propiedad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T12,T14,P08,P11,CE18 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | T16 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a los jugadores vender al banco su whisky a mitad de precio | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Transacciones | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T7,P8,CE18 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Modelado, simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P1 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al anfitrión crear una partida T-Monopoly | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Inicio) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad,flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Clave | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T11,T15,P05,P11,CE18 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | modelado, simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Es necesario inicializar la partida para poder jugar. | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P2 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a máximo 4 invitados unirse a la partida del anfitrión | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Inicio) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Disponibilidad,flexibilidad, integridad, mantenibilidad, portabilidad, confiabilidad, seguridad, soporte, usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Clave | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | modelado, simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente, aprobado, rechazado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Definido | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P3 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir el inicio del juego cuando hayan 2 jugadores en la partida | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Inicio) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | E16 | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | DESEABLE | | |
| **IMPORTANCIA** | | 3 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | NO | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas Funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | No Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Este requerimiento busca garantizar que no jueguen menos de 2 personas, acorde a las reglas del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Es importante tener claro que pueden existir menos de 5 personas para el desarrollo del juego pero deben haber más de dos | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P4 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir a un jugador seleccionar una ficha disponible | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Inicio) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | SE1 | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | OPCIONAL | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | Relación con otros requerimientos | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas Funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permite al usuario escoger una ficha y así personalizar su imagen en el juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Es importante tener fichas para mostrarle al jugador y que él pueda escoger | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,16666667 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P5 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema deberá asignar el dinero inicial correspondiente a $1.000.000 a cada jugador. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Inicio) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | E14 | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | OPCIONAL | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales y Pruebas de interfaz | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permite cumplir con una de las reglas del juego, que es asignar cierta cantidad de dinero al jugador, antes de iniciar el juego | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,91666667 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P6 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe establecer el orden de los jugadores en la partida, por orden de entrada a esta | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Inicio) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | OPCIONAL | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permite que exista un orden en los turnos de los jugadores durante el desarrollo del juego | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P15 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe asignar a cada jugador 2 propiedades diferentes al inicio de la partida | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (INICIO) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales y pruebas de interfaz | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde a una regla del juego T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | | Esta regla es una modificación realizada por Alimnova®, en donde al iniciar el jeugo al jugador además de darle dinero inicial se le asignan dos propiedades, de forma que inicia ya siendo dueño de dos propiedades | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,41666667 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE1 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema deberá ejecutar las sentencias especificadas en el arca comunal | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales(Arca Comunal) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | OPCIONAL | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permite el cumplimiento de una regla del juego, que es tener una actividad correspondiente al arca comunal y ser ejecutada por el jugador | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 6,66666667 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE2 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema deberá ejecutar las sentencias especificadas en la tarjeta de casualidad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (casualidad) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | OPCIONAL | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Permite el cumplimiento de una regla del juego, que es tener una actividad correspondiente al arca comunal y ser ejecutada por el jugador | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 6,83333333 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE3 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | Al caer en la propiedad del Hippie, el sistema debe descontar al jugador el valor de la manilla del Hippie, el cual es $10.000 | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (Hippie) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | OPCIONAL | | |
| **IMPORTANCIA** | | 4 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales y pruebas de interfaz | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Esta regla corresponde a una modificación del Monopoly original realizada por Alimnova®, de esta forma se garantiza el cumplimiento de esta norma | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,5 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE4 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe ubicar al jugador en la carcel si este cae en la casilla de "IR AL CAI" | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (CAI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 4 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales y pruebas de interfaz | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Este requerimiento cumple con una de las reglas del Monopoly original | | |
| **COMENTARIOS** | | La modificación realizada respecto al Monopoly es el nombre la cárcel en T- Monopoly se denomina CAI | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,5 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE5 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe ubicar al jugador en el CAI si esta especificado en la tarjeta de Arca comunal | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (CAI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso,Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales y Pruebas de interfaz | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde al cumplimiento del funcionamiento y regla del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Al obtener un jugador como penitencia en una tarjeta de arca comunal que le dice que se debe dirigir a la cárcel , este debe ser llevado a esta inmediatamente | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE6 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe ubicar al jugador en el CAI si esta especificado en la tarjeta de Casualidad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (CAI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso,Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales y pruebas de interfaz | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde al cumplimiento del funcionamiento y regla del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Al obtener un jugador como penitencia en una tarjeta de casualidad que le dice que se debe dirigir a la cárcel , este debe ser llevado a esta inmediatamente | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,83333333 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | |  | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE7 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al jugador salir del CAI si en su turno al lanzar los dados saca pares | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (CAI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso,Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas Funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde al cumplimiento del funcionamiento y regla del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Al estar el jugador en la cárcel se le da la oportunidad de lanzar tres veces los dados, si saca pares en uno de esos lanzamientos, puede salir inmediatamente de la cárcel | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,33333333 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE8 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al jugador salir del CAI si tiene una tarjeta de arca comunal que dice: "VALIDO PARA SALIR DEL CAI" | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (CAI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso,Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | |  | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde a una regla del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Este requerimiento permite que si un jugador tiene la tarjeta de arca comunal que le permite salir del CAI, sin pagar ni lanzar los dados, lo puede hacer | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,66666667 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | |  | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE9 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al jugador salir del CAI si tiene una tarjeta de casualidad que dice: "VALIDO PARA SALIR DEL CAI" | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (CAI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso,Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde a una regla del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Este requerimiento permite que si un jugador tiene la tarjeta de casualidad que le permite salir del CAI, sin pagar ni lanzar los dados, lo puede hacer | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,66666667 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE10 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al jugador salir del CAI si este paga una fianza de $50.000 | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (CAI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde a una regla del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Este requerimiento permite que si un jugador está en el CAI, puede salir de este al cancelar una fianza | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,83333333 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE11 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | Al caer en una propiedad de parqueadero comprada por un jugador, el sistema deberá contar el número de propiedades de este tipo que posee el dueño de la propiedad. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (Parqueadero ) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales y pruebas de interfaz | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde a una regla del juego , relacionada con el cobro del alquiler para cierta propiedad que es especial en el juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Esta regla tiene un modificación realizada por Alimnova®, en donde se cambian los ferrocarriles por parqueaderos, ya que esto tienen una forma de cobrar el alquiler especial | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE12 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | Dependiendo del número de propiedades de parqueadero, el sistema deberá cobrar el dinero indicado | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales(Parqueadero) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | 0 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde a una regla del juego , relacionada con el cobro del alquiler para cierta propiedad que es especial en el juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Esta regla tiene un modificación realizada por Alimnova®, en donde se cambian los ferrocarriles por parqueaderos, ya que esto tienen una forma de cobrar el alquiler especial, difernte a las demás propiedades, ya que depende del número de parqueaderos que tiene el cobro del alquiler | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 0,16666667 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE13 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | De poseer 1 sola propiedad de parqueadero, el sistema cobrará el alquiler de $25.000 al jugador que cayó en dicha casilla | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales(Parqueadero) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas Funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde a una regla del juego , relacionada con el cobro del alquiler para cierta propiedad que es especial en el juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Esta regla tiene un modificación realizada por Alimnova®, en donde se cambian los ferrocarriles por parqueaderos, acorde a las reglas se cobra $25000 de alquiler por tener un solo parqueadero | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,25 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE14 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | De poseer 2 propiedades de parqueadero, el sistema cobrara el alquiler de $50.000 al jugador que cayo en dicha casilla | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales(Parqueadero) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde a una regla del juego , relacionada con el cobro del alquiler para los parqueaderos que son una propiedad especial en el juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Esta regla tiene un modificación realizada por Alimnova®, en donde se cambian los ferrocarriles por parqueaderos, ya que esto tienen una forma de cobrar el alquiler especial, para este caso se cobran por alquiler $ 50.000 por tener dos parqueaderos | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,25 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE15 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | De poseer 3 propiedades de parqueadero, el sistema cobrara el alquiler de $100.000 al jugador que cayo en dicha casilla | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales(Parqueadero) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde a una regla del juego , relacionada con el cobro del alquiler para los parqueaderos, los caules son una propiedad especial en el juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Esta regla tiene un modificación realizada por Alimnova®, en donde se cambian los ferrocarriles por parqueaderos, ya que esto tienen una forma de cobrar el alquiler especial, en este caso cobrar como alquiler $100.000 si el jugador tiene 3 parqueaderos | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,08333333 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE16 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | De poseer 4 propiedades de parqueadero, el sistema cobrará el alquiler de $200.000 al jugador que cayó en dicha casilla | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales(Parqueadero) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Responde a una regla del juego , relacionada con el cobro del alquiler para los parqueaderos, los caules son una propiedad especial en el juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Esta regla tiene un modificación realizada por Alimnova®, en donde se cambian los ferrocarriles por parqueaderos, ya que esto tienen una forma de cobrar el alquiler especial, en este caso cobrar como alquiler $200.000 si el jugador tiene 4 parqueaderos | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,25 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE18 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | Si un jugador cae en una propiedad de servicios con propietario, el sistema deberá contar el número de propiedades de este tipo que posee dicho propietario. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas Especiales (Servicios) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | CE19, CE20, CE21. | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspeccion, Pruebas funcionales. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla de T-Monopoly. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,33 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE19 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir, al jugador que cayó en alguna de las propiedades de servicio, lanzar los dados nuevamente. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas especiales (Servicios) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5,83 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | CE18, CE20, CE21. | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, pruebas funcionales y de interfaz. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla especifica de T-Monopoly. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE20 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | De poseer una sola propiedad de servicio, el sistema deberá descontar 4 veces lo lanzado en los dados | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas especiales (Servicios) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6,17 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | CE18, CE19, CE21. | | |
| **ALCANCE** | | NO | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, Pruebas funcionales y de interfaz. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | ¿Por qué el requerimiento esta? | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,92 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE22 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | Si un jugador pasa por la casilla de salida, el sistema deberá sumarle a su dinero el valor de $200.000. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas especiales (Salida) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 4.67 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | - | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspeccion, pruebas funcionales y de interfaz. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla especifica de T-Monopoly. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,25 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE23 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | Al caer en la casilla "IMPUESTO SOBRE INGRESOS" el sistema mostrará 2 opciones al jugador: 1) Cancelar el 10% sobre los ingresos, 2) cancelar $200.000. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas especiales (Impuesto sobre ingresos) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 4,33 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | CE25, C27. | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspeccion, pruebas de interfaz. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla de T-Monopoly. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 3,17 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **CE25** | CE25 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | Si el jugador selecciona la opción 1 del requerimiento CE23, el sistema debe calcular el valor total de los bienes de dicho jugador. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas especiales (Impuesto sobre ingresos) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 4.33 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | CE23, CE26. | | |
| **ALCANCE** | | NO | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspeccion, pruebas funcionales y de interfaz. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla de T-Monopoly.  Evento del sistema para continuar flujo de datos necesario para un turno. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 3 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE26 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe descontar el valor calculado del requerimiento CE25. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas especiales (Impuesto sobre ingresos) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | 3,67 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | CE25, CE23. | | |
| **ALCANCE** | | NO | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspeccion, pruebas funcionales. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del juego.  Consecuencia del evento producido por el requerimiento CE25. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,33 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE27 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | Si el jugador selecciona la opción 2 del requerimiento CE23, el sistema debe descontar al jugador el valor de $200.000. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas especiales (Impuesto sobre ingresos) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | 3.33 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | CE23. | | |
| **ALCANCE** | | NO | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, pruebas funcionales y de interfaz. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del juego.  Evento del sistema para continuar el flujo de datos de un turno. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,08 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | CE28 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | Si un jugador cae en la casilla "IMPUESTO SOBRE POSESIONES DE LUJO", el sistema debe descontar al jugador el valor de $75.000. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Casillas especiales (Impuesto sobre posesiones de lujo) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | 4 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | NO | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, pruebas funcionales y de interfaz. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla específica de T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 1,75 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | C29 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema deberá descontarle el valor de la fianza a un jugador, si en 3 turnos consecutivos no ha sacado pares | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | |  | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | |  | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | OPCIONAL | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | ANDREA FAJARDO, ARQUITECTA , ARQUITECTA | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas del sistema, caja negra | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Corresponde a una regla del juego Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | | Esta regla obliga que ya una vez el jugador pasados tres turno no ha liogrado sacar pares, de be cancelar una fianza para poder salir al siguiente turno | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P16 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al banco hipotecar propiedades cuando un jugador lo solicite. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida(Banco) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7.83 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, pruebas funcionales y de interfaz. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla específica de T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 5,17 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P7 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al banco vender una propiedad que no tenga dueño. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Banco) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7.67 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | - | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspeción, pruebas funcionales. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla y parte del argumento de T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 5 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P10 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al banco vender las cervezas, las cuales durante toda la partida serán 32. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Banco) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 4,83 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P7. | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, pruebas funcionales. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla y parte del argumento de T-Monopoly. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,83 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P17 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al banco comprar las cervezas, las cuales durante toda la partida serán 32. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Banco) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P7, P10. | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, pruebas funcionales. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla especifica de T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,83 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P18 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al banco vender los whiskys, los cuales durante toda la partida serán 12. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Banco) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 4,83 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P10, P11. | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, pruebas funcionales. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla especifica de T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,83 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P11 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir al banco comprar los whiskys, los cuales durante toda la partida serán 12. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Banco) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P18. | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección y pruebas funcionales. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla específica de T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,67 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P12 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe terminar la partida cuando se presente la primera banca rota. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Finalización) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Clave | | |
| **IMPORTANCIA** | | 9.33 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P13. | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspeccion, pruebas funcionales y de interfaz. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Terminación de una partida | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 8,33 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P13 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema debe calcular, para cada jugador, la suma total del valor de los bienes más el dinero cuando la partida finalice. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Finalización) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 8,17 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P12. | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspeccion, pruebas funcionales. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Resultados y reportes finales de una partida. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 5 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | P14 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema deberá anunciar el ganador cuyo valor en la suma descrita en el requerimiento P13 sea la mayor. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Partida (Finalización) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | William Jiménez, Administrador de configuraciones y documentación. | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P13, P12. | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, pruebas funcionales y de interfaz. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Terminación y promulgación del ganador de una partida. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,17 | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Gestionado | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | JE1 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | Cuando un jugador saque 3 pares seguidos, el sistema debe permitir al jugador comprar una propiedad de su selección | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | JUGADAS ESPECIALES | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5,3 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | - | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | El juego sea mas corto | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 4,6 horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N1 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe almacenar el historial del juego. Registrando todas las jugadas realizadas por cada jugador | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (PERSISTENCIA) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Mantenibilidad, soporte | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Dato | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 8 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N2 - N8 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas Funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Para cumplir con las restricciones impuestas por el cliente(Persistencia) | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 6,8 horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N2 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema deberá almacenar, en archivos de texto, el perfil de cada jugador | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (PERSISTENCIA) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Mantenibilidad, Soporte | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Dato | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7,16 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N1 - N8, excepto N2 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Para cumplir uno de las restricciones impuestas por el cliente(Persistencia) | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 4,3 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N3 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema deberá almacenar, en archivos de texto, el ranking de cada jugador | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (PERSISTENCIA) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Mantenibilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Dato | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7,5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N1,N2, N4-N8 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Para cumplir una de las restricciones impuestas por el cliente(Persistencia) | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 4,3 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N9 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir visualizar el tablero de T-Monopoly | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 8,5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N10 - N34 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Para cumplir una de las restricciones impuestos por el cliente(GUI) | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 8 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N10 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir visualizar la ficha de cada jugador en el tablero. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 8,16 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N11-34 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Cumplir con una de las restricciones impuestas por el cliente(GUI) | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 6,83 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N11 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir visualizar el historial de movimientos de todos los jugadores | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 8,3 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N9, N10, N12-N34 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Cumplir con una de las restricciones impuestas por el cliente(GUI) | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 5,83 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N12 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir visualizar las propiedades que posee cada jugador | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N9 – N11 y N13 - N34 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Cumplir con una de las restricciones impuestas por el cliente(GUI) | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 4,5 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N13 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir visualizar el dinero que posee cada jugador | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N9 – N12 y N14 - N34 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Cumplir con una de las restricciones impuestas por el cliente(GUI) | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 2,16 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N14 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la descripción de cada propiedad disponible cuando un jugador caiga en la casilla de la propiedad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6,83 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N9 - N13 y N15 - N34 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Cumplir con una de las restricciones impuestas por el cliente(GUI) y permitirle al jugador tomar la decisión de comprar o no la propiedad. | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 4,16 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N16 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de las propiedades por propietario | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N9 – N15 y N17 – N34 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Cumplir con una de las restricciones impuestas por el cliente(GUI) | | |
| **COMENTARIOS** | | se expresar de una mejor manera, Como se verifica?? | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 5 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N17 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de las propiedades disponibles | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7,16 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N9 – N16 y N18 – N34 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Cumplir con una de las restricciones impuestas por el cliente(GUI) | | |
| **COMENTARIOS** | | se expresar de una mejor manera, Como se verifica?? | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 4 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N18 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de las propiedades hipotecadas de cada jugador | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BÁSICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7,5 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suárez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N9 – N17 y N20 – N34 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **MÉTODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | no satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aprobado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Cumplir con una de las restricciones impuestas por el cliente(GUI) | | |
| **COMENTARIOS** | | Como se puede verificar?? | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 4 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N20 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización del lanzamiento de los dados | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional o No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5.33 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N41 | | |
| **ALCANCE** | | No | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Lograr una mejor interacción entre el jugador y el juego | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N41 | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización del resultado del lanzamiento de los dados | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6.33 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N20 | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Darle a conocer al jugador el número de casillas que será desplazada su respectiva ficha | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N21 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la opción comprar cervezas | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5.16 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N22 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la opción comprar whisky´s | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5.33 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N23 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la opción de vender cervezas | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5.33 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N22 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la opción comprar whisky´s | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6.16 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N24 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la opción vender whisky´s | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6.16 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N25 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la opción vender propiedad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N26 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la opción de hipotecar | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6.16 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N27 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la opción de deshipotecar | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6.66 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N28 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la opción de intercambiar propiedades | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Obligatorio | | |
| **IMPORTANCIA** | | 7.16 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N29 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la leyenda de arca comunal | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 5.66 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N30 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe mostrar a cada jugador un mensaje de inicio de partida | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Deseable | | |
| **IMPORTANCIA** | | 3 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N31 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe mostrar a cada jugador un mensaje de abandono de partida del jugador en el turno actual si pasados 60 segundos, el jugador no ha realizado ningún movimiento. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6.66 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N32 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe mostrar en orden ascendente el valor total de dinero de los jugadores al finalizar la partida | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | Opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6.83 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | N34 | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir la visualización de la leyenda de casualidad | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Negocio (GUI) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | Integridad, Usabilidad | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | opcional | | |
| **IMPORTANCIA** | | 6 | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | Si | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas funcionales, simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitarle al jugador de una manera grafica las diferentes opciones que puede ejecutar | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

REQUERIMIENTOS NEGOCIO(CLIE/SERV)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **N35** | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe permitir el abandono voluntario de partida por parte del jugador que lo desee | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (CLIE/SERV) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 5.66 | | |
| **IMPORTANCIA** | | OPCIONAL | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1 – 17 EXCEPTO P3, P8, P9 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección de fallos: Probando el éxito en el número de veces que el jugador se retira de una partida. Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Un usuario puede retirarse de una partida si lo desea | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 3 HORAS | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **N37** | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema debe establecer la conexión con un jugador | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (CLIE/SERV) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo - cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 8.16 | | |
| **IMPORTANCIA** | | OBLIGATORIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos. | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1 – 17 EXCEPTO P3, P8, P9 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección de fallos: Probando el éxito en el número de veces que el jugador se conecta a una partida. Pruebas funcionales | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Un invitado debe conectarse a una partida | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 5 HORAS | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **N38** | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El sistema no debe permitir la conexión de más de 5 jugadores a una sola partida | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (CLIE/SERV) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 8.33 | | |
| **IMPORTANCIA** | | OBLIGATORIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1 – 17 EXCEPTO P3, P8, P9 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección de fallos: Probando el éxito en el número de veces que el jugador se conecta a una partida. Pruebas de rendimiento: cuantos jugadores se pueden conectar sin producir lentitud en la aplicación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Modificado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Se deben restringir las entradas a las partidas | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 3.83 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **N42** | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | Después de iniciada la partida, el sistema impedirá la conexión de cualquier otro jugador | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | NEGOCIO (CLIE/SERV) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 8.66 | | |
| **IMPORTANCIA** | | CLAVE | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Integrantes de Alimnova | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N35, N37, N38 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección de fallos: Probando el éxito en el número de veces que el jugador se conecta a una partida. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Seguridad en el acceso a partidas | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 3.5 HORAS | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

ESPECIFICACIONES (DESEMPEÑO)

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **DE1** | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | Si la operación es visualización, al finalizar el turno de un jugador el tiempo de respuesta no excederá los 3 segundos | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | ESPECIFICACIONES (DESEMPEÑO) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 7.25 | | |
| **IMPORTANCIA** | | OBLIGATORIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N9 – N14, N16 – N18, N20 – N34 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Test estadístico: determina el rendimiento y fiabilidad del programa. Pruebas de rendimiento | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Revisado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | El usuario final requiere tiempos de respuesta para todas las operaciones | | |
| **COMENTARIOS** | | Comprendido | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 4 horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **DE2** | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | Si la operación es con cálculos, el tiempo de respuesta no excederá los 5 segundos | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | ESPECIFICACIONES (DESEMPEÑO) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 7.75 | | |
| **IMPORTANCIA** | | OBLIGATORIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | T2-T8, T10-T16,T18-T20,CE1- CE11, CE13-CE16, CE18- CE23,CE25–CE29, P1-P7, P10-P17, JE1 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Test estadístico: determina el rendimiento y fiabilidad del programa. Pruebas de rendimiento | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Se requieren tiempos de respuesta para la aplicación | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 4 horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **DE3** | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | El inicio de partida tendrá un tiempo de respuesta máximo de 10 segundos | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | ESPECIFICACIONES (DESEMPEÑO) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 7.58 | | |
| **IMPORTANCIA** | | OBLIGATORIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1, P2, P4,P5, P6 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Test estadístico: determina el rendimiento y fiabilidad del programa. Pruebas de rendimiento | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Establecer al usuario final el tiempo de respuesta | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 5 horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **DE4** | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | En la partida, si un jugador no ha hecho ningún movimiento, el tiempo de espera será de 60 segundos | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | ESPECIFICACIONES (DESEMPEÑO) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 7.58 | | |
| **IMPORTANCIA** | | OBLIGATORIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1 – 17 EXCEPTO P3, P8, P9 | | |
| **ALCANCE** | | NO | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Test estadístico: determina el rendimiento y fiabilidad del programa. Pruebas de rendimiento | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Establecer al usuario final el tiempo de respuesta | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 5 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **DE5** | | **VERSIÓN** | 0.3 |
| **NOMBRE** | Después de que hayan 2 jugadores en la partida se esperaran 120 segundos para iniciar el juego | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | ESPECIFICACIONES (DESEMPEÑO) | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 8.25 | | |
| **IMPORTANCIA** | | OBLIGATORIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1,P2,P4,P5,P6 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Test estadístico: determina el rendimiento y fiabilidad del programa. Pruebas de rendimiento. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aprobado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Establecer al usuario final el tiempo de respuesta para el inicio de partida | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 6 horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

DISPONIBILIDAD

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **D1** | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | La aplicación T-Monopoly® estará disponible en las salas A,B de ingeniería de sistemas de la Pontificia Universidad Javeriana | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Disponibilidad | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 10 | | |
| **IMPORTANCIA** | | NECESARIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | Requerimientos funcionales que definen la aplicación. | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Probabilidad mínima y máxima de disponibilidad. Demostración. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Revisado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Restricción impuesta por el cliente | | |
| **COMENTARIOS** | | Asegurar la disponibilidad de la aplicación | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No aplica | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **D2** | | **VERSIÓN** | 0.2 |  |
| **NOMBRE** | El tiempo de disponibilidad de la aplicación T-Monopoly® será durante la sustentación de la última entrega, duración 2 horas. | | | |  |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |  |
| **TIPO DETALLADO** | | Disponibilidad | | |  |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |  |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto | |  |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |  |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 10 | | |  |
| **IMPORTANCIA** | | NECESARIO | | |  |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |  |
| **APROBADO POR** | | Integrantes Alimnova | | |  |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | Requerimientos funcionales que definen la aplicación. | | |  |
| **ALCANCE** | | SI | | |  |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Probabilidad mínima y máxima de disponibilidad. Demostración. | | |  |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |  |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |  |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Revisado | | |  |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Se debe definir en qué momento estará disponible la aplicación | | |  |
| **COMENTARIOS** | | - | | |  |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |  |
| **COSTO ESTIMADO** | | No aplica | | |  |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **D3** | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | La aplicación T-Monopoly® estará disponible en el CD de la entrega final. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | DISPONIBILIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 10 | | |
| **IMPORTANCIA** | | Necesario | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | No revisado aún | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | Requerimientos funcionales que definen la aplicación. | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección ya que se debe verificar que el contenido funcione. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aceptado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Revisado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Se debe establecer en donde estará la aplicación físicamente | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | El costo del CD | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **D4** | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | La aplicación T-Monopoly® estará disponible para todos los Stakeholders | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | DISPONIBILIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 10 | | |
| **IMPORTANCIA** | | NECESARIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Laura Arias | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | Todos los requerimientos debido a la aplicación | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Simulación | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aceptado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Revisado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Quienes tendrán a su disposición la aplicación | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No requerie costo | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

FLEXIBILIDAD

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | F1 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema actualizará la GUI y se recuperará si existen fallos de refresco. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Flexibilidad | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No Aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | |  | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, modelado, simulación, pruebas | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | F2 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema no se repondrá a fallas de hardware. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Flexibilidad | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No Aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | |  | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección | | |
| **ESTADO DE V&V** | | No aplica | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | F3 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | El sistema no será escalable en cuanto al número máximo de jugadores posibles en una partida. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No Funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Flexibilidad | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No Aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Producto | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | |  | | |
| **IMPORTANCIA** | |  | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Nestor Diazgranados | | |
| **APROBADO POR** | |  | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección, modelado | | |
| **ESTADO DE V&V** | | No aplica | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | aceptado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Regla del T-Monopoly | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

SEGURIDAD

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **SE1** | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | Si un participante desea entrar a una partida deberá registrar su usuario y contraseña. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | SEGURIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 9 | | |
| **IMPORTANCIA** | | OBLIGATORIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | N2 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Validación con herramientas ya disponibles. Simulación. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Revisado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Restringir las entradas a los no usuarios | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 6 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **SE2** | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | Si un participante desea crear una partida deberá registrar su usuario y contraseña | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | SEGURIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 9 | | |
| **IMPORTANCIA** | | OBLIGATORIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Laura Arias,Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1,P2,P4,P5,P6 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Validación con herramientas ya disponibles | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aceptado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Restringir a personas que no son usuarios de la aplicación | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 6 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **SE3** | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | El sistema verificara que el usuario y la contraseña estén registrados en la aplicación. | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | SEGURIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 7 | | |
| **IMPORTANCIA** | | NECESARIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1,P2,P4,P5,P6 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas del sistema, que verifiquen si el usuario esta o no registrado. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aceptado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Revisado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Con el fin de permitir o negar una entrada a una partida | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 6 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **SE4** | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | Un jugador no podrá acceder por medio de una cuenta ajena | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | SEGURIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 7 | | |
| **IMPORTANCIA** | | NECESARIO | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1,P2,P4,P5,P6 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Inspección | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aceptado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Revisado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Seguridad en el acceso a la aplicación | | |
| **COMENTARIOS** | | ¿Si se puede verificar? | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 6 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **SE5** | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | Un jugador verá de otros jugadores únicamente el ranking | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | SEGURIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Dato | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | No aún | | |
| **IMPORTANCIA** | | No aún | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1,P2,P4,P5,P6 | | |
| **ALCANCE** | | SI | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas del sistema | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aceptado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Revisado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Seguridad de la información de los jugadores | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 3 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **SE6** | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | Si un jugador intenta acceder a información privada de otro, este será expulsado de la partida en la que se encuentre | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | SEGURIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Dato | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | 6 | | |
| **IMPORTANCIA** | | DESEABLE | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **APROBADO POR** | | Laura Arias, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1,P2,P4,P5,P6 | | |
| **ALCANCE** | | NO | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas del sistema | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Aceptado | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | Satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | Revisado | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Penalizar intrusos | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Bajo | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | 7 Horas | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

PORTABILIDAD

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **PO1** | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | La aplicación correra sobre el sistema operativo Windows XP o versiones posteriores | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | PORTABILIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No Aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (de acuerdo a las encuestas) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (de acuerdo a las encuestas) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suarez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P2,P3 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas Rendimiento | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | no satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Por que se debe definir en que sistemas operativos sebe correr la aplicacion | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **PO2** | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | La maquina sobre la cual sera instalada la aplicación deberá tener JVM (Java Virtual Machine) | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | PORTABILIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No Aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (de acuerdo a las encuestas) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (de acuerdo a las encuestas) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suarez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1,P3 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas Rendimiento | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | no satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Por que definen una restriccion | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | **PO3** | | **VERSIÓN** | 0.2 |
| **NOMBRE** | La aplicación unicamente estará instalada en Computadores que cumplan con los requerimientos P1 y P2 | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | PORTABILIDAD | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No Aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cuantitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (de acuerdo a las encuestas) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (de acuerdo a las encuestas) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | David Suarez, Director de Calidad | | |
| **APROBADO POR** | | Administrador de configuraciones, Director de calidad, Director de desarrollo, Director de proyectos | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | | P1,P2 | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas Rendimiento | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | no satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | |  | | |
| **COMENTARIOS** | | - | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | U3 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | La interfaz de usuario deberá ser atractiva para los jugadores | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Usabilidad | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (definir luego) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (definir luego) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Director de desarrollo | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Prueba por medio de encuestas en donde al menos el 90% de los usuarios deberán calificar la interfaz de usuario atractiva o muy atractiva entre las opciones(Muy atractiva, atractiva, normal, mala, muy mala) | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Motivar al jugador para que siga usando la aplicación y se sienta atraído hacia ella | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | U4 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | La aplicación debe ser fácil de comenzar a usar para los jugadores | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Usabilidad | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso, Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (definir luego) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (definir luego) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Director de desarrollo | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Por medio de pruebas en donde máximo se tendrá que hacer 4 clicks para realizar una acción determinada | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitar la navegabilidad del jugador para esta no sea tediosa y/o aburrida | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | U5 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | La aplicación deberá minimizar el numero de clicks que usuario haga para realizar una acción especifica | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Usabilidad | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Proceso, Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (definir luego) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (definir luego) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Director de desarrollo | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Por medio de pruebas en donde máximo se tendrá que hacer 4 clicks para realizar una acción determinada | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Facilitar la navegabilidad del jugador para esta no sea tediosa y/o aburrida | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Alto | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | U6 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | La aplicación debe mostrar ventanas de error cada vez que un error suceda con mensajes claros sobre lo que está pasando | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Usabilidad | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | proceso, servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (definir luego) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (definir luego) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Director de desarrollo | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Pruebas del software o pruebas dinámicas: Test del programa en ejecución.de componentes | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Mantener informado al jugador sobre lo que esta haciendo mal para que pueda volver a realizar a acción correctamente | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | U7 | | **VERSIÓN** | 0.0 |
| **NOMBRE** | La aplicación debe ser fácil para los jugadores recordar como usarla | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Usabilidad | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (definir luego) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (definir luego) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Director de desarrollo | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Calificacion por medio de los jugadores donde al menos el 90% de los jugadores diran que la aplicación es muy fácil de aprender o fácil de aprender dentro de la escala (muy fácil de aprender, fácil de aprender, normal de aprender, difícil de aprender, muy difícil de aprender) | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Motivar al jugador para que vuelva a usar el juego de una manera fácil y poco aburrida | | |
| **COMENTARIOS** | |  | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | S1 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | La aplicación debe tener toda la documentación de código desarrollado para el juego | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Soporte | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (definir luego) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (definir luego) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Director de desarrollo | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Por medio de revisiones técnicas en donde se verifica la documentación y por medio de una revisión de código la validación de dicha documentación. | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Garantizar la calidad del código y asegurar de alguna manera el seguimiento al código para posibles correcciones | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | S2 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | La aplicación debe tener un manual de usuario | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Soporte | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (definir luego) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (definir luego) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Director de desarrollo | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Por medio de revisión de la elaboración del manual se verificara, y por medio de encuestas a los jugadores sobre el uso del juego se hará la validación de dicho manual | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Garantizar la calidad del manual para que de esta manera se pueda asegurar el entendimiento por parte del jugador sobre el uso del juego | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **IDENTIFICACIÓN** | **ID** | S3 | | **VERSIÓN** | 0.1 |
| **NOMBRE** | La aplicación debe tener un manual de instalación | | | |
| **CARACTERÍSTICAS** | **TIPO BASICO** | | No funcional | | |
| **TIPO DETALLADO** | | Soporte | | |
| **REQ. NO FUNCIONAL ASOCIADO** | | No aplica | | |
| **TIPO DE PROCESO/PRODUCTO** | | | Servicio | |
| **TIPO CUALITATIVO O CUANTITATIVO** | | | Cualitativo | |
| **PRIORIDAD E IMPORTANCIA** | **PRIORIDAD** | | clave, obligatorio, opcional, deseable (definir luego) | | |
| **IMPORTANCIA** | | Calificación 1 - 10 (definir luego) | | |
| **ORIGEN Y ENCARGADO** | **ENCARGADO** | | Germán Morales (director de desarrollo) | | |
| **APROBADO POR** | | Director de desarrollo | | |
| **CONTEXTO** | **REQUERIMIENTOS ASOCIADOS** | |  | | |
| **ALCANCE** | | No define aún | | |
| **VERIFICACIÓN Y VALIDACIÓN** | **METODO DE V&V** | | Se verificara por medio de la presentación del documento y su verificación se hara por medio de una revision técnica al documento donde se decidirá si es correcto o no | | |
| **ESTADO DE V&V** | | Pendiente | | |
| **PROCESOS DE APOYO** | **ESTADO DE SATISFACCIÓN** | | No satisfecho | | |
| **ESTADO DE REVISIÓN** | | A revisión | | |
| **ELABORACIÓN** | **RAZÓN** | | Garantizar una buena instalación del juego para que no presente problemas al momento de usar la aplicacion | | |
| **COMENTARIOS** | | Clarificaciones, preguntas | | |
| **OTROS ASPECTOS** | **NIVEL DE RIESGO** | | Medio | | |
| **COSTO ESTIMADO** | | No define aún | | |
| **NIVEL DE MADUREZ** | | Inicial | | |